**Gestión Ágil del Proyecto APT**

Nombres:

Matías Catalán  
Daniel Collao  
Kevin Arucutipa  
  
  
Capsone  
Sección: 003D  
  
Profesor: ALDO ALBERTO MARTINEZ ORDENES

Índice

[**1. Solución Propuesta: 4**](#_sj0qq4op6qnq)

[**2. Priorización de tareas 4**](#_waxv43e0qqgf)

[2.1. Definición de las épicas 6](#_3xjppmdq71d7)

[2.2. Priorización de historias de usuario 9](#_9o3u5kmw9es9)

[2.3. Estimación Esfuerzo Historias de Usuario 11](#_nlpk74a6qpol)

[2.4. Criterios de Aceptación 12](#_zgnddkvgnbna)

[Historia de Usuario: Seguimiento de Inventario 12](#_ptpe10jw1x96)

[Historia de Usuario: Rastreo de Movimientos de Inventario 12](#_flgf16wvasnu)

[Historia de Usuario: Seguridad en el Sistema 13](#_lqwflvxpiii0)

[Historia de Usuario: Registro de Inventario 13](#_40inlm2ad7bg)

[Historia de Usuario: Notificación de Nivel Bajo de Inventario 13](#_pfb89obpgtqs)

[Historia de Usuario: Gestión de Proveedores 13](#_hst4vky5pbrx)

[Historia de Usuario: Sistema Intuitivo y Fácil de Usar 14](#_un2vovgah8i0)

[Historia de Usuario: Sistema Escalable 14](#_14y95jl8kq25)

[Historia de Usuario: Control de Lotes y Fechas de Vencimiento 14](#_6vop9f9louku)

[Historia de Usuario: Gestión de Kits y Conjuntos 14](#_x2i6b2tam0b4)

[Historia de Usuario: Historial de Precios de Compra 15](#_d5llkq1l8fzw)

[**3. Conclusiones 18**](#_9ql3fv3aqcdz)

1. Contextualización del Proyecto APT (MoodMap)

La salud mental es un tema crítico en la sociedad actual, especialmente entre jóvenes y adultos que enfrentan estrés laboral, académico o personal.

Muchas personas no tienen acceso oportuno a herramientas de apoyo psicológico debido a barreras como costos, estigmas sociales o falta de recursos disponibles.

La ansiedad, el estrés y otros desafíos emocionales están en aumento, y las soluciones tradicionales (como terapia presencial) no siempre son accesibles o inmediatas.

Impacto social:

La falta de atención a la salud mental puede llevar a problemas más graves, como depresión, burnout o incluso enfermedades físicas.

Existe una necesidad creciente de soluciones innovadoras que permitan a las personas gestionar sus emociones de manera autónoma y efectiva.  
  
El equipo que se ha definido es el siguiente:

| Matías Catalán | Scrum Master |
| --- | --- |
| Docente | Product Owner |
| Daniel Collao | Desarrollador |
| Kevin Arucutipa | Desarrollador |
| Matías Catalán | Desarrollador |

| Roles | Scrum Master | Product Owner | Desarrolladores | Stakeholders |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividades |
| Definición de requisitos | A | R | C | I |
| Planificación de Sprint | R | A | C | I |
| Desarrollo de funcionalidades | A | C | R | I |
| Pruebas y validaciones | C | A | R | I |
| Presentación del prototipo | R | A | C | I |

# Solución Propuesta:

MoodMap es una aplicación móvil diseñada para brindar apoyo psicológico accesible y personalizado.

Ofrece dos funcionalidades principales:

Agenda personalizada: Permite a los usuarios registrar su estado de ánimo diario y recibir recomendaciones basadas en sus emociones.

Chatbot interactivo: Proporciona ejercicios y técnicas de relajación adaptadas a las necesidades emocionales del usuario en tiempo real.

Público objetivo:

Jóvenes y adultos que buscan mejorar su bienestar emocional.

Profesionales de la psicología que pueden utilizar la aplicación como herramienta de apoyo en sus consultas.

Innovación:

Combina tecnología (chatbot, inteligencia artificial) con técnicas psicológicas validadas para ofrecer una experiencia interactiva y personalizada.

# Priorización de tareas

Las historias de usuario que se desarrollaron en base del contexto del caso y de los requisitos planteados por el cliente fueron los siguientes:

| N° Historia | Nombre Historia |
| --- | --- |
| Historia 1 | Como usuario, quiero registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña, para poder acceder a mis datos de manera segura. |
| Historia 2 | Como usuario, quiero iniciar sesión con mi cuenta registrada, para acceder a mi perfil y herramientas personalizadas. |
| Historia 3 | Como usuario, quiero recuperar mi contraseña en caso de olvidarla, para poder acceder a mi cuenta nuevamente. |
| Historia 4 | Como usuario, quiero completar mi perfil con información básica (nombre, edad, género, etc.), para personalizar mi experiencia en la aplicación. |
| Historia 5 | Como usuario, quiero editar mi perfil en cualquier momento, para mantener mis datos actualizados. |
| Historia 6 | Como usuario, quiero registrar mi estado de ánimo diario (feliz, triste, estresado, etc.), para llevar un seguimiento de mis emociones. |
| Historia 7 | Como usuario, quiero ver un historial de mis registros de estado de ánimo, para identificar patrones emocionales. |
| Historia 8 | Como usuario, quiero recibir recomendaciones personalizadas basadas en mi estado de ánimo registrado, para gestionar mis emociones de manera efectiva. |
| Historia 9 | Como usuario, quiero interactuar con un chatbot que me pregunte cómo me siento, para recibir ejercicios y técnicas adaptadas a mi estado emocional. |
| Historia 10 | Como usuario, quiero que el chatbot me ofrezca ejercicios de relajación (respiración, meditación, etc.), para reducir mi estrés o ansiedad. |
| Historia 11 | Como usuario, quiero que el chatbot me brinde consejos prácticos para manejar situaciones emocionales específicas (ej. conflictos, duelo, etc.). |
| Historia 12 | Como usuario, quiero acceder a una biblioteca de ejercicios y técnicas de relajación, para practicarlos en cualquier momento. |
| Historia 13 | Como usuario, quiero marcar mis ejercicios favoritos, para acceder a ellos rápidamente. |
| Historia 14 | Como usuario, quiero recibir recordatorios para realizar ejercicios de relajación, para mantener una rutina saludable. |
| Historia 15 | Como usuario, quiero recibir notificaciones diarias para registrar mi estado de ánimo, para no olvidar hacerlo. |
| Historia 16 | Como usuario, quiero recibir recordatorios para realizar ejercicios de relajación, para mantener una rutina constante. |
| Historia 17 | Como usuario, quiero que mis datos personales y registros emocionales estén protegidos, para sentirme seguro usando la aplicación. |
| Historia 18 | Como usuario, quiero poder eliminar mi cuenta y todos mis datos asociados, para tener control sobre mi información. |
| Historia 19 | Como profesional de la psicología, quiero acceder a un panel de control donde pueda ver el progreso de mis pacientes (con su consentimiento), para complementar las sesiones de terapia. |
| Historia 20 | Como profesional de la psicología, quiero enviar recomendaciones personalizadas a mis pacientes a través de la aplicación, para reforzar las estrategias trabajadas en consulta. |
| Historia 21 | Como usuario, quiero personalizar la apariencia de la aplicación (tema claro/oscuro), para adaptarla a mis preferencias visuales. |
| Historia 22 | Como usuario, quiero seleccionar los tipos de notificaciones que quiero recibir, para evitar saturación de información. |
| Historia 23 | Como usuario, quiero poder enviar feedback sobre la aplicación, para contribuir a su mejora. |
| Historia 24 | Como usuario, quiero recibir actualizaciones periódicas con nuevas funcionalidades y mejoras, para tener una experiencia siempre actualizada. |

## **Definición de las épicas**

Las épicas que se han logrado definir ante estas historias de usuario han sido las siguientes:  
  
1. Registro y Autenticación

Descripción: Funcionalidades relacionadas con la creación de cuentas, inicio de sesión y recuperación de contraseñas.

Historias de usuario incluidas:

* Registrarse en la aplicación.
* Iniciar sesión con una cuenta existente.
* Recuperar contraseña.

2. Gestión del Perfil de Usuario

Descripción: Funcionalidades para que los usuarios puedan crear, editar y gestionar su perfil.

Historias de usuario incluidas:

* Completar el perfil con información básica.
* Editar el perfil en cualquier momento.

3. Agenda Personalizada y Registro de Emociones

Descripción: Funcionalidades para registrar y gestionar el estado de ánimo, así como recibir recomendaciones personalizadas.

Historias de usuario incluidas:

* Registrar el estado de ánimo diario.
* Ver un historial de registros de estado de ánimo.
* Recibir recomendaciones basadas en el estado de ánimo.

4. Chatbot Interactivo

Descripción: Funcionalidades para interactuar con un chatbot que brinde apoyo emocional y ejercicios personalizados.

Historias de usuario incluidas:

* Interactuar con el chatbot para recibir ejercicios.
* Recibir ejercicios de relajación del chatbot.
* Recibir consejos prácticos para situaciones emocionales.

5. Biblioteca de Ejercicios y Técnicas

Descripción: Funcionalidades para acceder a una colección de ejercicios y técnicas de relajación.

Historias de usuario incluidas:

* Acceder a una biblioteca de ejercicios.
* Marcar ejercicios como favoritos.
* Recibir recordatorios para realizar ejercicios.

6. Notificaciones y Recordatorios

Descripción: Funcionalidades para enviar notificaciones y recordatorios a los usuarios.

Historias de usuario incluidas:

* Recibir notificaciones para registrar el estado de ánimo.
* Recibir recordatorios para realizar ejercicios.

7. Seguridad y Privacidad

Descripción: Funcionalidades para garantizar la seguridad y privacidad de los datos del usuario.

Historias de usuario incluidas:

* Protección de datos personales y registros emocionales.
* Eliminar la cuenta y todos los datos asociados.

8. Integración con Profesionales de la Psicología

Descripción: Funcionalidades para que los profesionales de la psicología puedan utilizar la aplicación como herramienta de apoyo.

Historias de usuario incluidas:

* Acceder a un panel de control para ver el progreso de los pacientes.
* Enviar recomendaciones personalizadas a los pacientes.

9. Personalización de la Aplicación

Descripción: Funcionalidades para personalizar la apariencia y configuración de la aplicación.

Historias de usuario incluidas:

* Personalizar la apariencia de la aplicación (tema claro/oscuro).
* Seleccionar los tipos de notificaciones a recibir.

10. Feedback y Mejora Continua

Descripción: Funcionalidades para recibir feedback de los usuarios y mejorar la aplicación.

Historias de usuario incluidas:

* Enviar feedback sobre la aplicación.
* Recibir actualizaciones periódicas con nuevas funcionalidades.

## **Priorización de historias de usuario**

Con ayuda del método MoSCoW, hemos determinado la priorización de requerimientos de la siguiente forma:

1. MUST HAVE (Debe tener)

Estas son las funcionalidades esenciales sin las cuales la aplicación no puede funcionar o no cumpliría su propósito principal.

* Registrarse en la aplicación.
* Iniciar sesión con una cuenta existente.
* Registrar el estado de ánimo diario.
* Recibir recomendaciones basadas en el estado de ánimo.
* Interactuar con el chatbot para recibir ejercicios.
* Protección de datos personales y registros emocionales.
* Acceder a una biblioteca de ejercicios básicos.

2. SHOULD HAVE (Debería tener)

Estas funcionalidades son importantes pero no críticas para el lanzamiento inicial. Mejoran la experiencia del usuario y añaden valor al producto.

* Recuperar contraseña.
* Completar el perfil con información básica.
* Ver un historial de registros de estado de ánimo.
* Recibir ejercicios de relajación del chatbot.
* Recibir consejos prácticos para situaciones emocionales.
* Marcar ejercicios como favoritos.
* Recibir notificaciones para registrar el estado de ánimo.

3. COULD HAVE (Podría tener)

Estas funcionalidades son deseables pero no esenciales. Pueden agregarse en futuras iteraciones o versiones de la aplicación.

* Editar el perfil en cualquier momento.
* Recibir recordatorios para realizar ejercicios.
* Eliminar la cuenta y todos los datos asociados.
* Acceder a un panel de control para profesionales de la psicología.
* Enviar recomendaciones personalizadas a los pacientes.
* Personalizar la apariencia de la aplicación (tema claro/oscuro).

4. WON'T HAVE (No tendrá)

Estas funcionalidades no están dentro del alcance actual del proyecto, pero podrían considerarse en el futuro si hay recursos y tiempo disponibles.

* Integración con redes sociales para compartir progreso.
* Gamificación (recompensas por completar ejercicios).
* Sincronización con wearables (smartwatches, etc.).
* Funcionalidades avanzadas de inteligencia artificial para análisis emocional profundo.

## **Estimación Esfuerzo Historias de Usuario**

Utilizando el método de Scrum Poker, el equipo participó en una discusión productiva donde se exponían los distintos factores y consideraciones que se debían tener en cuenta para la realización de las épicas y sus tareas asociadas, el resultante de esta actividad es el siguiente:

| N° Historia | Historia de usuario | Estimación de Esfuerzo |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## **Criterios de Aceptación**

### **Historia de Usuario:**

**Como usuario deseo**

**Criterios de Aceptación**:

# Conclusiones